



Stop στην παιδική κακοποίηση



Πώς μπορεί η επαυξημένη πραγματικότητα να μας βοηθήσει να καταπολεμήσουμε την παιδική κακοποίηση;

Οι στόχοι μας

Το STOP αποτελεί μία Στρατηγική Σύμπραξη για καινοτομία στον τομέα της Νεολαίας (ΒΔ2 Erasmus+), χρηματοδοτούμενο από την Ευρωπαϊκή Επιτροπή (αριθμός έργου: 2019-2-HR01-KA205-061028). Το έργο στοχεύει να δώσει μια καινοτόμα απάντηση στις δυσμενείς παιδικές εμπειρίες που επηρεάζουν τα παιδιά και τους νέους στην Ευρώπη.

#STOP_EU #STOPproject
#technology #AR #VR #youth
#childabuse #children

Σε μια σύγχρονη και τεχνολογικά αναπτυγμένη κοινωνία, διανύουμε μια χρονική περίοδο όπου η τεχνολογία έχει καταστήσει ευκολότερο να βλάψει κάποιος τα παιδιά.

Κατά τη διάρκεια των τελευταίων δύο δεκαετιών, η σεξουαλική παρενόχληση στο διαδίκτυο και η εξάπλωση υλικού σεξουαλικής κακοποίησης παιδιών εκτοξεύτηκε με την άνοδο της χρήσης του Διαδικτύου. Ωστόσο, η τεχνολογία μπορεί να προσφέρει και τη λύση σε αυτό το συνεχώς αυξανόμενο πρόβλημα. Η πρόκληση και ο στόχος του STOP είναι η πρόληψη του φαινομένου.

Αναλυτικότερα, το έργο **STOP - «Καταπολεμήστε την παιδική κακοποίηση μέσω της αποτελεσματικής εκπαίδευσης και της επαυξημένης πραγματικότητας»** έχει σαν στόχο του να μετατρέψει την τεχνολογία σε ελπίδα για ευάλωτα παιδιά δημιουργώντας χρήσιμα εργαλεία για την καταπολέμηση της σεξουαλικής κακοποίησης παιδιών.

Συγκεκριμένα, το έργο αποσκοπεί στην ευαισθητοποίηση και στην ενίσχυση των γνώσεων των επαγγελματιών που εργάζονται με παιδιά/νέους σχετικά με την πρόληψη της σεξουαλικής κακοποίησης, ενώ παράλληλα προσφέρει νέες προσεγγίσεις και εργαλεία βασισμένα σε ένα παιχνίδι επαυξημένης πραγματικότητας (Augmented Reality game). Το παιχνίδι είναι προσαρμοσμένο σε νέους ηλικίας 9-12 και 13-18, προκειμένου να καταπολεμήσει τέτοιου είδους περιστατικά τόσο μέσω του διαδικτύου όσο και εκτός αυτού.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute and endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



@erasmusstop

<http://erasmusstop.eu/>



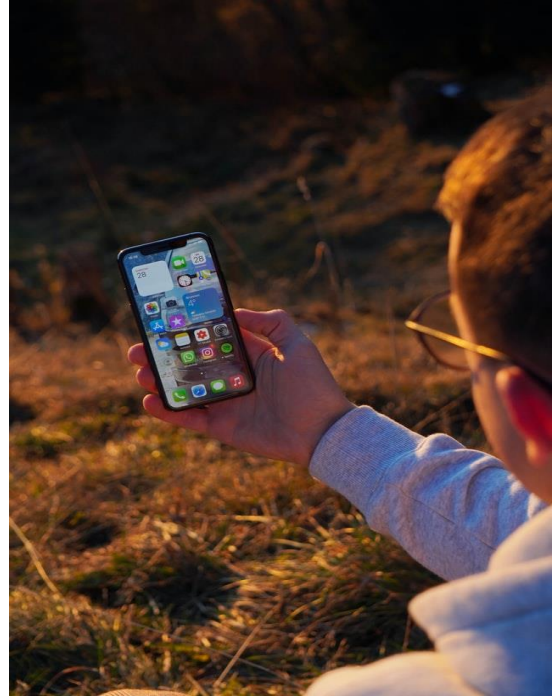
@stop_euproject

Που βρισκόμαστε τώρα?

Οι συνεργάτες του έργου έχουν δημιουργήσει:

- ✓ Τα σενάρια του παιχνιδιού **Augmented Reality**, για νέους 9-12 ετών και 13-18 ετών
- ✓ Το εγχειρίδιο - εκπαιδευτικό υλικό που απευθύνεται σε επαγγελματίες που εργάζονται με παιδιά/νέους

Τα σενάρια και το εκπαιδευτικό υλικό θα είναι σύντομα διαθέσιμα σε όλες τις γλώσσες των συνεργατών.



Σχετικά με το εγχειρίδιο προς επαγγελματίες που εργάζονται με παιδιά/νέους

Το εγχειρίδιο περιέχει πληροφορίες για την πρόληψη της σεξουαλικής κακοποίησης παιδιών και έχει σχεδιαστεί για χρήση σε συνδυασμό με το παιχνίδι **Augmented Reality**. Θα υποστηρίξει τους εργαζομένους στην αντιμετώπιση ευαίσθητων ζητημάτων και θα εμπλέξει παιδιά και νέους στη μαθησιακή διαδικασία.

Το εγχειρίδιο περιλαμβάνει **4 ενότητες**.

ΕΝΟΤΗΤΕΣ ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟΥ

- Τι είναι η σεξουαλική κακοποίηση;
- Ακατάλληλο άγγιγμα
- **Sexting** (ανταλλαγή ερωτικών μηνυμάτων)-λήψη και κοινοποίηση
- **Grooming** (αποπλάνηση ανηλίκων μέσω του Διαδικτύου)

Το **STOP** περιλαμβάνει 7 ευρωπαϊκούς οργανισμούς: Ένωση Γονέων "Step by Step" – συντονιστής εταίρος (Κροατία), Asociación Deses-3 και Πανεπιστήμιο του Βαγιαδολίδ (Ισπανία), ΚΜΟΡ (Ελλάδα), CCS Digital Education (Ιρλανδία), Emphasys (Κύπρος) και Ευρωπαϊκό Ψηφιακό Δίκτυο Μάθησης (Ιταλία).

Επικοινωνήστε μαζί μας στο stop-project@kmpor.org !



@erasmusstop

<http://erasmusstop.eu/>



@stop_euproject