

Βάζουμε STOP στην Παιδική Κακοποίηση!

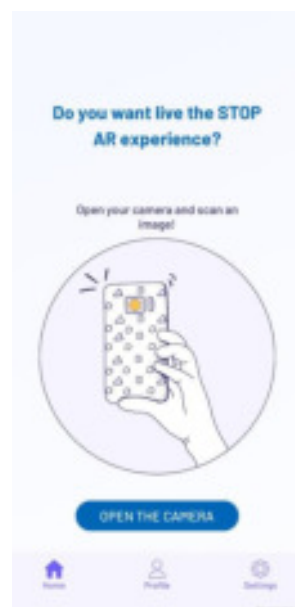
ΣΤΟΧΟΣ ΜΑΣ

Το έργο STOP χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Επιτροπή στο πλαίσιο του Προγράμματος Erasmus+ ΒΔ2 - Στρατηγική Σύμπραξη στον Τομέα της Νεολαίας (αριθμός έργου: 2019-2-HR01-KA205-061028). Έχει ως στόχο να δώσει μια καινοτόμο λύση στις δυσμενείς εμπειρίες της παιδικής ηλικίας που πλήττουν παιδιά και νέους/ες στην Ευρώπη.

#STOP_EU #STOPproject
#technology #AR #VR #youth
#childabuse #children

Παιχνίδι Επαυξημένης Πραγματικότητας (AR)

Το παιχνίδι AR, μετά από δοκιμές με τους τελικούς χρήστες, είναι πλέον έτοιμο να βοηθήσει παιδιά και νέους/ες ηλικίας 9-18 ετών να κατανοήσουν το θέμα της ανάρμοστης σεξουαλικής συμπεριφοράς και της σεξουαλικής κακοποίησης μέσα από σενάρια της πραγματικής ζωής. Περιλαμβάνει τις εξής ενότητες: ανάρμοστη σεξουαλική συμπεριφορά, ακατάλληλο άγγιγμα, sexting (λήψη, κοινοποίηση) και αποπλάνηση ανηλίκων (grooming). Για να παίξετε το παιχνίδι, θα πρέπει πρώτα να χρησιμοποιήσετε τα σχετικά infographics, να σκανάρετε τις εικόνες και να απαντήσετε σε μερικές ερωτήσεις. Συγκεντρώστε όσους το δυνατόν περισσότερους πόντους για να κερδίσετε ένα τιμητικό μετάλλιο στο τέλος του παιχνιδιού!



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.



@erasmusstop

<http://erasmusstop.eu/>



@stop_euproject

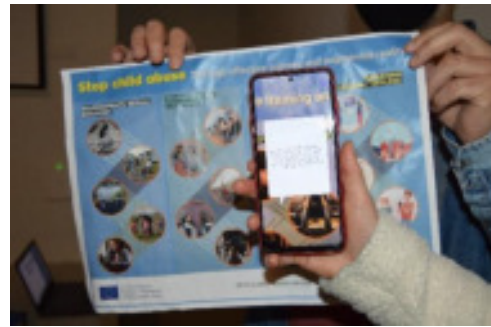
Τι νέο υπάρχει;

Για τη δοκιμή του παιχνιδιού, οι εταίροι του έργου διοργάνωσαν πιλοτικά εργαστήρια. Τα συνολικά αποτελέσματα ήταν θετικά, ενώ οι συμμετέχοντες/ουσες έκαναν ενδιαφέρουσες προτάσεις για πιθανές βελτιώσεις.

Τα εν λόγω εργαστήρια, στις περισσότερες περιπτώσεις, πραγματοποιήθηκαν στο πλαίσιο των εκδηλώσεων διάδοσης αποτελεσμάτων κάθε οργανισμού-εταίρου. Κύριο αντικείμενο των εκδηλώσεων ήταν η παρουσίαση των αποτελεσμάτων του έργου σε εργαζόμενους/ες στον τομέα της νεολαίας, νέους/ες, εκπαιδευτικούς και λοιπούς ενδιαφερόμενους.



Πιλοτική δοκιμή στην Κύπρο



Εκδήλωση διάδοσης αποτελεσμάτων στην Ισπανία

Εγχειρίδιο για το Παιχνίδι AR STOP

Εκτός από το παιχνίδι AR, οι εταίροι ανέπτυξαν ένα Εγχειρίδιο στο πλαίσιο των οδηγιών για την εφαρμογή του μοντέλου STOP. Οι εργαζόμενοι/ες στον τομέα της νεολαίας μπορούν να βρουν εκεί χρήσιμες πληροφορίες για το πώς μπορούν να «κατεβάσουν» το παιχνίδι, να έχουν πρόσβαση σε αυτό και να το αξιοποιήσουν για να υλοποιήσουν επιτυχή και ελκυστικά εκπαιδευτικά προγράμματα.

Μάθετε περισσότερα για το παιχνίδι μας!

- Επισκεφθείτε την επίσημη ιστοσελίδα του έργου: (<http://erasmusstop.eu/results>).
- «Κατεβάστε» το διαθέσιμο εκπαιδευτικό υλικό και το παιχνίδι AR STOP.
- Χρησιμοποιήστε το infographic σε συνδυασμό με το παιχνίδι για να εξηγήσετε σε παιδιά και εφήβους/ες το φαινόμενο της σεξουαλικής κακοποίησης.
- Διαβάστε το εγχειρίδιο για να κατανοήσετε βήμα-βήμα πώς να χρησιμοποιήσετε το παιχνίδι.

Επικοινωνήστε μαζί μας στο: info@erasmusstop.eu!



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute and endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



@erasmusstop

<http://erasmusstop.eu/>



@stop_euproject

Στο εταιρικό σχήμα **STOP** συμμετέχουν 7 ευρωπαϊκοί οργανισμοί: Parents' Association "Step by Step" - συντονιστής (Κροατία), Asociación Deses-3 και University of Valladolid (Ισπανία), ΚΜΟΠ - Κέντρο Κοινωνικής Δράσης και Καινοτομίας (Ελλάδα), CCS Digital Education (Ιρλανδία), Emphasys (Κύπρος) και European Digital Learning Network (Ιταλία).